



Spielregel: Jeder Spieler wählt einen Kegel und den entsprechenden Farbstift dazu.
 Es wird abwechselnd gewürfelt. Auf jedem Feld muss eine Rechenaufgabe gelöst werden.
 Die Lösungszahl streicht der Spieler mit seinem Farbstift durch. So kann jede Zahl mehrmals gestrichen werden!
 Wenn er die Lösungszahl schon durchgestrichen hat und keine mehr frei ist, dann darf er noch einmal würfeln.
 Bei falscher Lösung muss er 3 Felder zurückgehen.

